

Jury Rapport Marjottewedstrijden

Federatieve Schuttersdag



Federatie van Gelderse schuttersgilden en schutterijen 'St. Hubertus'

Vereniging : Samenstelling : Leeftijdscategorie : Niveau : Onderdeel :						
Beoordeling		Rubriek		Score		
Inhoud	CHOREOGRAFIE 10 punten	Continuïteit en vloeiende overgangen vanuit de routine Muziekcollage (opbouw, climax, variatie, tempi dynamiek passend bij de leeftijd) Muzikale Synchronisatie (zie wat je hoort o.a. accenten muzikale lijnen, visuele uitbeelding muziek) Ruimtelijke vloer gebruik / Staging Creativiteit / Verrassings effecten Samenhang body batch, dans en muziek		Kolom 1 ook meenemen <u>Specifiek Duo / Team:</u> Figuren en formaties Gelijke ontwikkeling Teams Duo verband Teams Duo werk		<input type="text"/> - ± + Muzikale synchronisatie
	INHOUD MAJORET en DANS 10 punten	Baton Creativiteit Moeilijkheidsgraad Op éénvolgving technieken Plaatsing van de handen Series verplaatsen Series op één plaats Variatie	Dans Creativiteit Moeilijkheidsgraad Op éénvolgving technieken Plaatsing van de handen Series verplaatsen Series op één plaats Variatie Dans in overeenstemming met muziek	Kolom 1 ook meenemen <u>Specifiek Duo / Team:</u> Figuren en formaties Gelijke ontwikkeling Teams Duo verband Teams Duo werk		<input type="text"/> - ± + Inhoud Majorette technieken - ± + Inhoud Danstechnieken
Uitvoering en Techniek	TECHNIEK MAJORET en DANS 10 punten	Baton Baton handeling / techniek Baton patroon horizontaal / vertikaal Controle Plaatsing van de handen Releases / Receptions Draaien zonder stops Vloeiendheid in snelheid	Dans Controle van het lichaam / balans Lichaams lijnen Houding bovenlichaam Beenlijnen/voetenwerk Armen / Handen Plaatsing van de handen Spierspanning / kracht	Kolom 1 ook meenemen <u>Specifiek Duo / Team:</u> Gelijkheid batons Gelijkheid bewegingen Onderlinge gelijkheid Samenwerking		<input type="text"/> - ± + Inhoud Majorette technieken - ± + Inhoud Danstechnieken
	UITVOERING ARTISTIEK 10 punten	Creativiteit Is het leesbaar (is duidelijk uitgevoerd wat de maker heeft bedoeld) Precisie / Perfectie Staging / vloergebruik Technische en Muzikale timing		Kolom 1 ook meenemen <u>Specifiek Duo / Team:</u> Creativiteit Eenheid / gelijkheid Effectiviteit van de formaties Richtingen en onderlinge afstanden		<input type="text"/> - ± +
	SHOWMANSCHAP / PRESENTATIE 10 punten	Entertainment waarde Enthousiasme Gezichts- lichaamsexpressie Kostuum Oogcontact Presentatie / uitstraling Uiterlijke verzorging		Kolom 1 ook meenemen <u>Specifiek Duo / Team:</u> Eenheid / gelijkheid in presentatie		<input type="text"/> - ± +
	Tijdsduur : Jeugd-1 / G Line 1.00 - 1.30 Routinetijd :	Aftrekpunten : Overtreding regels, zie wedstrijdreglement Overtijd per seconde Drops :	0,2 <input type="checkbox"/> 0,4 <input type="checkbox"/> 0,6 <input type="checkbox"/> 0,8 <input type="checkbox"/> 1,0 <input type="checkbox"/> 1,2 <input type="checkbox"/> 1,4 <input type="checkbox"/> 1,6 <input type="checkbox"/> 1,8 <input type="checkbox"/> 2,0 <input type="checkbox"/>		Subscore: <input type="text"/> Totaalscore (subscore x 2) <input type="text"/> Aftrekpunten <input type="text"/> Eindscore <input type="text"/>	